



Regeländerungen seit 01.01.2021

• Zielkugel (ZK)

1. Beim Anwurf der ZK beträgt der Abstand der ZK zu den Kopflinien **50cm**. Zu den Seitenlinien gibt es **keinen** Abstand mehr zu beachten.
2. Beim Auswerfen der ZK beträgt der Abstand der ZK zu einem Hindernis **50cm**
3. Beim Auswerfen der ZK kann diese maximal **1,5m** zu einer fremden ZK sowie auch **1,5m** zu einem fremden benutzten Wurfkreis zum Liegen kommen
4. Wird die ZK ungültig geworfen und ein Spieler des gegnerischen Teams platziert diese nicht regelkonform, so bekommt dieser Spieler eine gelbe Karte.
Im Wiederholungsfall bekommt das gesamte Team eine zusätzliche Karte.
5. Die Spieler **müssen** die Position der Zielkugel zu Beginn der Aufnahme und **nach jeder** Lageveränderung **markieren**. Reklamationen sind bei nicht markierter Zielkugel **nicht** zugelassen

• Wurfkreis

Der Wurfkreis muss sich mehr als **1 m** von jeglichem Hindernis und mehr als **1,5 m** vom nächsten benutzten Wurfkreis oder Zielkugel befinden

• Verspätet ankommende Spieler

Wenn ein abwesender Spieler später als **30 Minuten** nach Beginn des Spieles erscheint, verliert er das Recht an dem Spiel teilzunehmen

• Wiederaufnahme eines unterbrochenen Spiels (z.B. Unwetter)

Im Falle der Wiederaufnahme eines Spieles nach einer Unterbrechung, aus welchen Gründen auch immer, wird eine abwesende Mannschaft mit **je einem Punkt pro 5 Minuten Abwesenheit** bestraft. Eine Mannschaft, die **30 Minuten** nach der Wiederaufnahme nach einer Unterbrechung nicht auf dem Spielgelände/-feld anwesend ist, wird aus dem Wettbewerb **ausgeschlossen**.